**CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Y TECNOLOGÍAS DE MANUFACTURA 2022**

**TEMA: Los nuevos retos de la ergonomía geométrica en el mundo virtual.**

La Ergonomía geométrica es la ciencia que busca tener tres aspectos básicos; el equilibrio entre el confort posicional es decir la interacción entre el puesto de trabajo y el cuerpo, además busca el confort cinético operacional es decir movimiento muscular y su acoplamiento con las actividades específicas y finalmente proporcionar seguridad como hecho de protección para el trabajador.

Por ello, la propuesta es emplear la Antropometría como vínculo primario con la ergonomía, y lograr la anhelada adaptación al lugar de trabajo, una máquina, herramienta, un vehículo, tomando en cuenta las características físicas del trabajador.

Por tanto, el diseño y usabilidad es el eje en la ergonomía, es así qué, obtener las dimensiones de forma rápida y con datos exactos puede llegar a ser una gran ayuda para mejorar los puestos de trabajo, dentro de los softwares que han sido creados con este objetivo surge estudio que promueve el llamado metaverso , coexistiendo un mundo virtual utilizando una serie de dispositivos para poder interactuar con el trabajador, puesto de trabajo y sus herramientas, con la obtención de mediciones antropométricas.